Contenido

[1. Vectores. 1](#_Toc137065922)

[1.1 Proyección de un vector. 1](#_Toc137065923)

[1.2 Producto punto de vectores. 1](#_Toc137065924)

# JavaScript.

## Hoisting.

El hoisting se refiere al comportamiento en el cual las declaraciones de variables (pero no las asignaciones) y las funciones se mueven al inicio del ámbito en el que están definidas. Esto significa que puedes usar una variable o llamar a una función antes de que se declare explícitamente en tu código.

## Ambito léxico.

**Ámbito léxico:** el "scope" léxico se refiere a que el ámbito de una variable está determinado por la ubicación física de la variable en el código. Esto es cierto tanto para el ámbito global como para el local. Por ejemplo:

function externa() {

let varExterna = "Soy externa";

function interna() {

console.log(varExterna); // Acceso a la variable externa

}

interna(); // Imprimirá: "Soy externa"

}

externa();

En este ejemplo, la función interna() tiene acceso a varExterna porque interna() está físicamente ubicada (es decir, escrita) dentro de la función externa().

Finalmente, en cuanto al "scope" de bloque, JavaScript con ES6 introdujo el concepto de "scope" de bloque a través de las declaraciones let y const, que tienen un "scope" que está limitado al bloque en el que están definidas. En versiones anteriores de JavaScript (ES5 y anteriores), sólo las funciones definían un nuevo "scope".

## 

## Producto punto de vectores.